

## Un château sur un plateau

**Niveau : CMI-5<sup>e</sup>**

**Durée : 2h30**

**Capacité : 1/2 ou classe complète**

**Prix : 5 € / élève**

### Objectif

Comprendre l'histoire, l'architecture et l'environnement du château de Sainte-Suzanne par équipe et en participant à un grand jeu de l'oie.

### Déroulement

Découverte rapide et commentée du site : grandes périodes historiques, repérage et présentation des principaux bâtiments de la forteresse.

Participation des élèves au jeu de l'oie : chaque réponse rapportée par les équipes donne lieu à une explication précise de l'animateur.

Bilan : classement final des équipes, résumé des grandes caractéristiques du site, réponse à d'éventuelles questions.

### Matériel mis à disposition

Carnet de route

Crayons

Plateau de jeu de l'oie

