

Construire au Moyen Âge

Niveau : cycle 3

Durée : 2h30

Capacité : 1/2 ou classe complète

Prix : 5 € / élève

Objectif

- Découvrir les différents métiers et les principales techniques de construction d'un château-fort grâce à un jeu de piste.
- Expérimenter concrètement les techniques mises en œuvre grâce à plusieurs activités pratiques.

Déroulement

- Présentation des différents métiers participant à la vie d'un chantier de construction.
- Munis d'un livret de découverte, les enfants réunis par groupes se déplacent dans la cour pour résoudre les énigmes liées aux problématiques de la construction : monter un mur, couvrir une porte, réaliser un mortier, choisir les matériaux et mesurer sans mètre.
- À chaque étape, réalisation de plusieurs activités pratiques : reconstitution d'un échafaudage à l'échelle 1, montage de maquette d'arcs, manipulation de matériaux, fabrication d'une pige....

Matériel mis à disposition

- Livrets individuels
- Maquettes d'architecture (arcs, croisées d'ogives...)
- Élément de reconstitution d'un échafaudage
- Échantillons de matériaux
- Baguette de bois

