

## **Vu... Pas vu le seigneur**

**Niveau : maternelles**

**Durée : 1h**

**Capacité : classe complète**

**Prix : 2 € / élève**

### **Objectif**

Retracer l'emploi du temps du seigneur du Moyen Âge dans son château grâce aux sens et l'appropriation du monument par son corps.

### **Déroulement**

- Présentation de l'intrigue aux élèves : retrouver le seigneur qui a disparu dans la cour de la forteresse.
- Réalisation de puzzles indiquant l'emplacement des différentes étapes du parcours du seigneur.
- Chacune des étapes donne lieu à des petites activités en situation : mimer les gestes d'un archer, mesurer la taille du donjon en l'entourant, toucher les matériaux...
- À l'issue du parcours, les enfants participent à un jeu de Memory pour retrouver l'emplacement de la cachette du seigneur.

### **Matériel mis à disposition**

- Livre géant
- Puzzles
- Cartes du Memory
- Silhouette grandeur nature du seigneur

*Mais aussi : visites guidées adaptées pour les maternelles.*

