

Le chât eau de Saint e-Suzanne



VOTRE CONTACT
(PÉDAGOGIQUE ET
RÉSERVATION) :

Château de Sainte-Suzanne—Centre
d'Interprétation de l'Architecture et
du Patrimoine

Tél : 02 43 58 13 00

chateau.ste-suzanne@lamayenne.fr

www.chateaudesaintesuzanne.fr



De son donjon de pierre construit au début du 11^{ème} siècle à son logis édifié par Guillaume Fouquet de la Varenne entre 1608 et 1613, la forteresse de Sainte-Suzanne est un site riche en patrimoine !

La château entre dans l'Histoire dès 1083 lorsque les armées de Guillaume le Conquérant assiègent la cité et le château, défendus par Hubert de Beaumont, vicomte du Maine avec l'appui de quelques fidèles. Le siège dure trois ans mais le duc de Normandie doit finalement renoncer à s'emparer de la cité, connaissant ainsi son unique échec militaire.

Sainte-Suzanne est pourtant prise par les troupes anglaises en 1425 pendant la Guerre de Cent Ans. Elle est occupée pendant quatorze ans avant d'être prise en 1439 grâce à la trahison d'un soldat anglais de la garnison.

La forteresse échoit ensuite par héritage au futur Henri IV qui la vend à sa première épouse, la reine Margot, pour solder ses dettes. Celle-ci la revend en 1604 à Guillaume Fouquet de la Varenne, un proche de son époux et futur surintendant des postes. Il commence l'édification d'un logis resté inachevé à sa mort.

Propriété du Conseil département de la Mayenne depuis 1998, le château propose de nombreuses activités au public scolaire axées non seulement sur le Moyen Âge mais aussi sur des thèmes allant de l'architecture classique à la découverte du patrimoine naturel. Le logis abrite en e□et depuis 2009 un Centre d'Interprétation de l'Architecture et du Patrimoine qui présente le patrimoine de la Mayenne sous toutes ses formes.

1 Atelier Fabrique-moi un château-fort

2 Château de Sainte-Suzanne



Fabrique-moi un château-fort

►niveau : CP

►durée : 1h30

Découvrir sous une forme ludique la construction des châteaux-forts. Réaliser un portrait-souvenir des monuments du château de Sainte-Suzanne (production individuelle) et d'une maquette de château-fort à l'aide de planches de papier cartonné (production collective).

Déroulement :

- Parcours « Chasse aux monuments » dans la cour de la forteresse pour distinguer les éléments principaux (donjon, pont-levis, remparts, puits...) puis imaginer les parties aujourd'hui manquantes grâce à un jeu d'images.
- Réalisation du portrait-souvenir de la forteresse à l'aide d'une activité de découpage/collage des images des monuments à replacer sur les bonnes silhouettes (production individuelle).
- Conception avec l'ensemble de la classe d'une maquette de château-fort en manipulant des modules de papier cartonné préalablement mis en volume. La classe rapporte la maquette du château-fort réalisé.

Capacité : classe complète

Prix : 5€/ élève

Le « roman photo » du château de Sainte-Suzanne

Nouveauté !

►niveau : du CP au CE2

►durée : 2h

Concevoir avec la classe un album photo de l'histoire du château de Sainte-Suzanne à l'aide de petites séquences théâtralisées immortalisées grâce à un appareil photographique de type instantané.

Déroulement :

- Présentation rapide de l'histoire du château de Sainte-Suzanne au Moyen Âge en plusieurs séquences (attaque du château-fort, banquet médiéval, entraînement du chevalier...).
- Réalisation par groupe dans la cour de la forteresse des séquences grâce au mime et à l'utilisation d'objets mis à disposition.
- Prise en photo des différentes scènes historiques.
- Activité pratique de réalisation d'une page thématique pour chacun des groupes grâce à des techniques variées (collage, dessin...) puis assemblage des pages réalisées par les élèves sous la forme d'un album relié.
- Narration de l'histoire du château de Sainte-Suzanne en tournant les pages du « roman photo » confectionné par la classe.



2

1 Atelier Découvrir et construire un château-fort

2 Atelier Raconte-moi les châteaux-forts



1

Découvrir et construire un château-fort

►niveau : CE1 - CE2

►durée : 2h

Comprendre et repérer l'organisation d'un château-fort au Moyen Âge (se défendre, habiter, afficher la puissance du seigneur).

Réaliser en groupe une maquette de château-fort que les élèves rapportent en classe.

Déroulement :

- Sous la conduite de l'animateur et à l'aide d'un livret-dessin à compléter, découverte active des différentes parties qui composent la forteresse.
- Conception du plan de la forteresse défini avec l'ensemble des élèves puis montage des différents éléments (pont-levis, donjon, tours, remparts...) qui la composent à l'aide de gommettes.

Raconte-moi les châteaux-forts

►niveau : CM1 – CM2

►durée : 2h30

Acquérir le vocabulaire spécifique de la fortification médiévale. Comprendre les fonctions d'un château-fort au Moyen Âge et son évolution architecturale.

Replacer le monument dans le contexte de la seigneurie.

Déroulement :

- Découverte de la forteresse et du donjon de Sainte-Suzanne à l'aide d'un rallye-photo : caractéristiques de l'architecture militaire et fonctions d'un château-fort.
- Apprentissage des grandes phases d'évolution architecturale des châteaux-forts sous la forme d'un travail de recherche dans les salles du CIAP.
- Atelier de reconstitution d'une maquette de bois présentant le site médiéval de Sainte-Suzanne (forteresse, ville et environnement proche) grâce aux informations acquises au cours de l'activité.

Capacité : classe complète

Prix : 5€/ élève



2

1 Atelier Construire au Moyen Âge

2 Atelier Initiation à la taille de pierre



Construire au Moyen Âge

Découvrir les différents métiers et les principales techniques de construction d'un château-fort grâce à un jeu de piste.

Expérimenter concrètement les techniques mises en œuvres grâce à des activités pratiques.

Déroulement :

- Présentation des différents métiers participant à la vie d'un chantier de construction.
- Montage collectif d'une maquette d'une voûte sur croisées d'ogives.
- Réunis par équipes, les élèves se déplacent à l'aide d'un livret de découverte individuel dans la cour pour résoudre les énigmes liées aux problématiques de la construction.
- Réalisation de 5 activités pratiques : reconstitution d'un échafaudage à l'échelle 1, montage de maquette d'arcs, exercices de manipulation autour du vitrail, fabrication d'une pige, reconstitution des étapes de fabrication du mortier.
- Recherche du coffre contenant la pièce manquante et achèvement de la maquette collective.

Niveau : CM1 - CM2

Durée : 2h30

Capacité : classe complète

Prix : 5€/ élève

Initiation à la taille de pierre

Nouveauté !

Identifier les matériaux présents sur le site du château de Sainte-Suzanne et expérimenter leurs principales caractéristiques dans la construction.

Réaliser un motif en relief sur une plaque de pierre tendre.

Déroulement :

- Par demi-classe, les élèves partent à la « chasse aux matériaux » dans la cour de la forteresse à l'aide de fiches d'identification. Des expériences scientifiques et un jeu de cartes permettent de valider la nature des matériaux et l'intérêt pour la construction (1h15).
- L'autre demi-classe s'approprie le matériau « tuffeau », découvre les outils du tailleur de pierre puis réalise son motif en relief grâce à des gabarits proposés par le médiateur du château (1h15).



1 Atelier La Mayenne, c'est tout une histoire !

2 Atelier Le CIAP au naturel



Le CIAP au naturel (la chaîne alimentaire)

Comprendre les grandes notions de la « chaîne alimentaire » : graines, plantes, arbres, animaux...
Savoir classer un animal dans une famille d'espèces.
Réaliser une chaîne alimentaire.

Déroulement :

- La classe exploite les ressources de la salle « Histoire naturelle » du CIAP (tableau de dessins de vertébrés, dispositif de reconnaissance tactile des arbres, tiroir de graines) en variant les approches : jeu, travail en groupe...
- Muni d'un livret de découverte, les enfants multiplient les activités : dessin d'observation de graines, reconnaissance de feuilles d'arbres, classement des animaux selon leur ressemblance morphologique, jeu de rôle illustrant une chaîne alimentaire.
- En guise de bilan, les enfants découpent puis collent plusieurs visuels sur leur livret afin de réaliser leur propre chaîne alimentaire en privilégiant les exemples étudiés lors de l'activité.

Niveau : CM1 - CM2

Durée : 2h30

Capacité : classe complète

Prix : 5€/ élève

La Mayenne, c'est toute une histoire !

Découvrir sous la forme d'un jeu des 5 familles des principales caractéristiques des périodes historiques grâce à l'exemple du département de la Mayenne.

Savoir reconnaître le nom, la fonction ou l'époque de réalisation d'un bâtiment ou d'un objet représentatif d'une période.

Déroulement :

- Remise à chacune des 5 équipes d'une sélection de cartes à compléter puis recherche des informations dans les salles du CIAP sur des supports variés (ordinateur, dessins, textes, photographies...).
- Validation des réponses et synthèse historique de chaque période effectuée par un médiateur.
- À l'aide des cartes corrigées, la classe joue véritablement au jeu des 5 familles pour constituer les familles « périodes historiques ».
- En fin d'activité, les élèves replacent les images des cartes à jouer sur une grande frise chronologique qui est rapportée en classe.



1 Atelier en autonomie Le château en détail

2 Porte de Fer



Le rallye-photo du château

Nouveauté !

▶ durée : 2h

▶ tarif : 5€/ élève

Comprendre l'histoire, l'architecture et l'environnement du château de Sainte-Suzanne par équipe en participant à un grand jeu de plateau.

Déroulement :

- Présentation rapide sous la conduite d'un médiateur des zones de jeu de la forteresse de Sainte-Suzanne et constitution des équipes.
- Participation des élèves au jeu de plateau à la manière d'un rallye-photo. Chaque visuel remis au groupe donne lieu à un déplacement sur place, la résolution d'une énigme (dessin, observation, question...) puis d'une restitution auprès du médiateur.
- À l'issue de chaque réponse, chaque équipe reçoit le visuel à placer sur un livret afin de constituer un carnet de route, synthèse de l'histoire de la forteresse de Sainte-Suzanne.

Niveau : du CP au CM2

Capacité : classe complète

Le château en détail

▶ durée : 1h30

▶ tarif : forfait classe de 30€

Découvrir la forteresse de Sainte-Suzanne en autonomie et par équipes grâce à un jeu de piste.

Déroulement :

- Constitution des 5 équipes accompagnées par un adulte référent et remise des mallettes de jeu à l'accueil du GIAP.
- Déplacement des équipes dans 5 lieux de la cour de la forteresse (donjon, porte de Fer, jardin d'inspiration médiévale, logis...) pour rencontrer virtuellement les personnages importants qui ont vécu dans ce lieu. Chaque étape fait l'objet de jeux d'observation (longue-vue en carton, lampe torche...) et d'exercices de manipulation (maquettes...).
- Grâce aux indices visuels récoltés, les enfants retrouvent dans un coffre l'objet qui était autrefois entreposé dans la salle du donjon.

